

**Министерство науки и высшего образования РФ**  
**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение**  
**высшего образования**  
**«Глазовский государственный педагогический институт имени В.Г. Короленко»**

**Положение о проведении исторических игр для учащихся 7 - 8 классов городских школ**  
**Глазова**

**1. Общие положения**

Девять исторических игр на базе ГГПИ проводятся в течении учебного года. В игре принимают участие команды школ города Глазова 5, 7-9 классов в составе команды из 5 человек.

Ход игры, задания командам определяют студенты – историки историко-лингвистического факультета ГГПИ. Они же подводят итоги и выводят результаты конкурса команд – участниц, выявляя места победителей.

**2. Цель игры** развитие в личности ребенка высокой социальной активности, гражданской ответственности, духовности.

**3. Задачи игры**

- повышение мотивации к усвоению теоретических знаний по истории и применению их на практике;
- содействие максимальному развитию личности;
- раннее выявление одаренности;
- расширение исторического, культурологического, политологического кругозора;
- приобретение навыков коллективной работы и конструктивного общения.

**4. Проведение игры**

Объявление о теме, вопросах, заданиях игры, дате ее проведения подаются на интернет-сайты в школы г. Глазова и района.

Учителя школ отправляют на сайт кафедры заявки для участия в игре.

Игры проводится в учебном корпусе № 3 ГГПИ в субботу. Начало 14.00.

Примерная тематика игр, запланированных на 2019-2020 гг.

1. Выборы в Древней Греции
2. Путешествие в прошлое.
3. Русская культура XVIII века. Развитие науки.
4. Русская культура XVIII века. Литература.
5. Русская культура XVIII века. Живопись.
6. Русская культура XVIII века. Литература.
7. Русская культура XVIII века. Скульптура.
8. Русская культура XVIII века. Музыка. Театр.
9. Глазов в Великой Отечественной войне

**5. Организация игры.**

Для организации каждой игры создаётся свой оргкомитет, состав которого определяется преподавателем Кабириной Ириной Алексеевной совместно с Кузнецовой Е.Л. и студентами.

Оргкомитет разрабатывает проект проведения игры, где определяются форма, вопросы, задания и время проведения игры. Определяются ответственные за ведение игры, работа жюри.

**6. Подведение итогов**

По результатам игры учителя, готовившие команды, награждаются грамотами за 1,2,3 места. Участники игры получают сертификаты участника.

Руководитель (иное уполномоченное лицо) организации - организатора мероприятия:

Зав.кафедрой \_\_\_\_\_  
(должность)

\_\_\_\_\_ (подпись)

Кабирина И.А.  
(расшифровка подписи)